

TABELLA 2 – Corrispondenza tra livelli della mappa PDF e motivi, attestazione dei motivi nelle diverse lezioni

Layer PDF corrispondente	Lezione	Motivo attestato nella lezione:															
		MC -1	ZK- 3	ZK- -2	SH a-2	PS	OM	LT	LC -1	JA	HR -2	HR -1	GN a	FK -2	FK -1	EP -1	ZK -1
[motivo non rappresentato nella mappa]	Il regno di Mem è il Muxurzemîn (o leggera variante)	X		X				X	X		X	X	X	X	X	X	X
LIV 3	Il regno di Mem è lo Yemen		X			X	X			X							
LIV 4	Presenza del personaggio di Bengîn	X	X	X			X	X		X							
[motivo non rappresentato nella mappa]	Creature che fanno incontrare Mem e Zîn: uccelli				X		X	X	X				X	X	X	X	X
LIV 5	Creature che fanno incontrare Mem e Zîn: angeli	X				X				X							
LIV 6	Creature che fanno incontrare Mem e Zîn: jinn e il loro re		X	X							X	X					
LIV 7	Metodo per determinare dove si trovano: contano i minareti della città (366 nella città di Mem, 66 nella città di Zîn)				X								X	X	X	X	X
LIV 8	Metodo per determinare dove si trovano: chiamano il proprio servo (il servo di Zîn non risponde)	X	X	X		X	X				X	X					
LIV 9	Metodo per determinare dove si trovano: Zîn non riconosce i dintorni del palazzo						X		X								
LIV 10	Mem e Zîn si scambiano un anello		X	X	X			X	X		X	X	X	X	X	X	X
LIV 11	Mem e Zîn si scambiano un anello e un fazzoletto	X				X	X			X							
LIV 12	Il cavallo di Mem si chiama Bozê Rewan ed è un cavallo marino			X				X	X								
LIV 13	Colei che cerca di ingannare Mem è la figlia (oppure la sorella) di Beko e dice di chiamarsi Zîn			X	X							X	X		X		
LIV 14	Colei che cerca di ingannare Mem è la figlia (oppure la sorella) di Beko e il suo nome contiene Reylian o Reihan o Rihan	X					X	X	X	X							
LIV 15	Qeretajdîn sacrifica o è pronto a sacrificare suo figlio	X			X	X	X	X	X				X	X	X	X	X

Layer PDF corrispondente	Lezione	Motivo attestato nella lezione:															
		MC -1	ZK- 3	ZK -2	SH a-2	PS	OM	LT	LC -1	JA	HR -2	HR -1	GN a	FK -2	FK -1	EP -1	ZK -1
LIV 16	Qeretajdîn sacrifica o è pronto a sacrificare sua moglie e/o sacrifica i suoi cavalli		X	X						X	X	X					
LIV 17	Un rovo ricresce sulla tomba di Mem e Zîn		X	X	X						X	X	X			X	X
LIV 18	Mem e Zîn si incontrano in un giardino												X	X	X	X	X
LIV 19	Mem e Zîn si incontrano nel Diwan	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X					
LIV 20	Mîr Sêvdîn si alza in piedi quando Mem entra nel diwan		X		X								X	X	X	X	X